**Casi d’uso testuale**

**Titolo:** Brick Breaker.

**Attore Principale:** Utente.

**Livello di dettaglio:** livello di dettaglio vicino alla percezione dell’utente.

**Racconto:**

* + L’utente accede alla schermata di inizio gioco**.**
  + L’utente clicca il bottone “Ranking”
    - Il sistema fa comparire una schermata con un classifica virtuale che dovrà essere scalata dagli utenti
  + L’utente clicca il bottone “Record”**.**
    - Il sistema fa comparire un messaggio.
  + L’utente clicca il bottone “New game”**.**
    - Il sistema fa comparire una schermata contenente il gioco**.**
    - L’utente selezionando il tasto “Invio” avvia la partita.
    - L’utente muoverà il piano tramite le freccette destra e sinistra evitando di far cadere la pallina e cercando di colpire i mattoni.
    - La partita ha termine quando la pallina raggiunge il fondo o il giocatore termina tutti i mattoni.